

Pasado, presente y futuro del proyecto

Juan José Sánchez Penas, jjsanchez@igalia.com Igalia – Free Software Engineering, Galicia



- Cooperativa creada en 2001 por Ingenieros en Informática de la Universidade da Coruña (25)
- Empresa desarrolladora de software libre
- Fisterra: plataforma de desarrollo y aplicaciones verticales de gestión empresarial. Tecnologías Gnome. Publicado en 2003 como GPL. ~500.000 líneas de código C. www.fisterra.org
- Colaboraciones en otros módulos desde 2001: gnome-db, gnome-print, gedit, orbit2, evolution, mono-gc, gnome-utils, build brigade... eventos, artículos, documentación

Contenido de la presentación

- Gnome: proyecto, historia, aplicaciones y tecnologías
- Gnome Love: como entrar en el proyecto
- Código fuente? Demos? Debate?

Objetivo: crear interés por el proyecto :-) (más que usuarios: **colaboradores**)

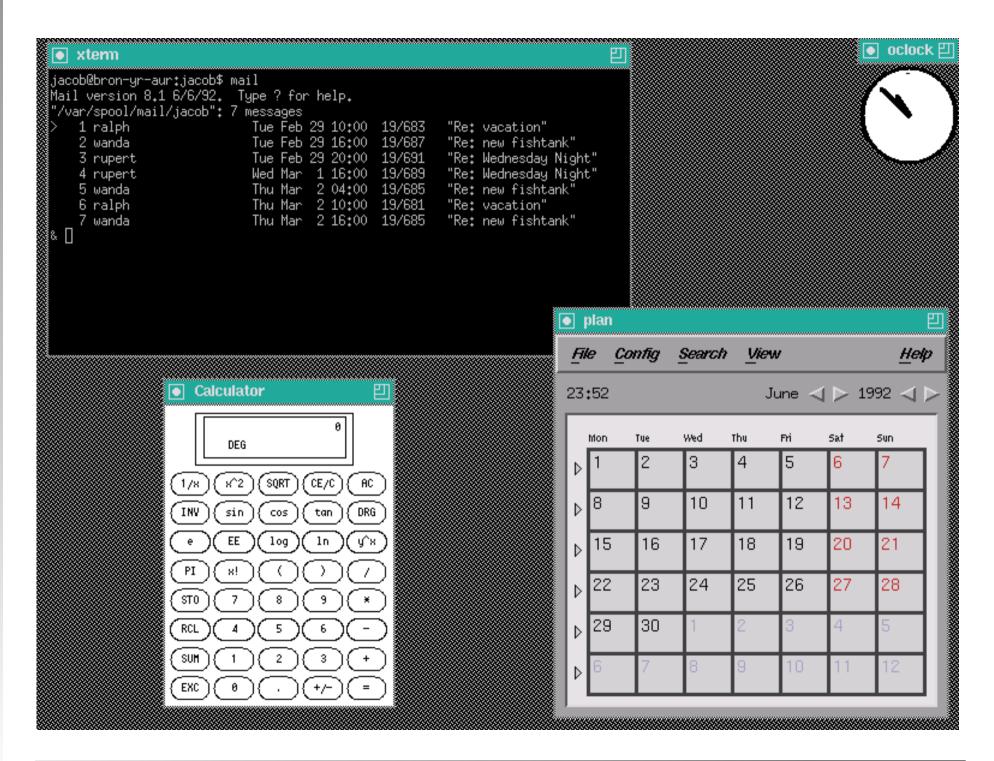


Gnome?

- Software de desktop: gestor de ventanas, paneles, applets, aplicaciones, documentación de usuario,...
- Plataforma de desarrollo: bibliotecas, componentes, normas de estilo, patrones de arquitectura, documentación de desarrollador,...
- Libre:
 - Software de desktop: GPL
 - Plataforma: LGPL (es posible desarrollar software propietario con las bibliotecas)
- Comunidad de usuarios y desarrolladores que colaboran activamente en la mejora del proyecto. Grupos de trabajo especializados

Historia del proyecto Gnome (1/3)

- 1996: Con la aparición de Windows 95, el software libre tenía algunas necesidades tecnológicas claras
- No había aplicaciones ni modelos de componentes para el desktop (OLE, ActiveX, COM)
- 1997: Federico Mena e Miguel de Icaza comienzan el diseño de una infraestructura para la creación de GUIs en GNU/Linux con codename Gnome. Federico era el mantenedor do GIMP. Poco después nace el modelo de componentes Bonobo (basado en CORBA)
- KDE, creado en Octubre de 1996, era GPL, pero estaba basado en Qt, que no era libre
- Después de descartar GNUstep y la reimplementación del API de Qt, el proyecto Gnome para la creación de un desktop libre nace en agosto de 1997. Parte del proyecto GNU



Historia del proyecto Gnome (2/3)

- Primeros subproyectos: GnomeCal, Gnumeric, Canvas, integración CORBA en el panel,...
- Enero 1998: Red Hat Advanced Development Labs comienzan a trabajar en Gnome
- Finales de 1998: Qt 2.0 se publica con licencia libre
- Marzo 1999: Gnome 1.0 es publicado
- Octubre 1999: Nacen Eazel (Nautilus file manager) y Helix Code-Ximian (Evolution suite)
- Durante 2000: Nacen Henzai (Gnome en PDAs) y Gnumatic (GNUCash)
- Marzo 2000: primera Guadec (Gnome Conference)
- Mayo 2000: Gnome 1.2 publicado, mucha mejoras

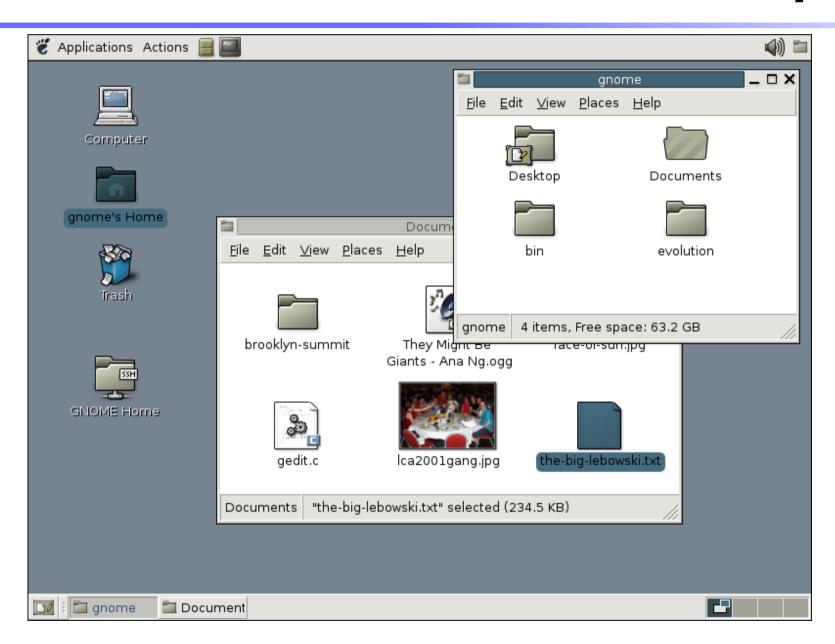


Historia del proyecto Gnome (3/3)

- Agosto 2000: creación de la Gnome Foundation. Apoyo de Sun, HP e IBM
- Integración de tecnologías OpenOffice.org y Mozilla
- Septiembre 2000: Sun crea el Gnome Accesability Lab
- Gnome 1.4 es publicado con Nautilus, Evolution e integración con OpenOffice e Mozilla
- Finais de 2000: Freedesktop es creado por iniciativa de Havoc Pennington. Estandarización, integración e interoperatividad entre escritorios libres (reutilización)
- 2002: Gnome 2.0 es publicado. Muchas mejoras: fuentes y gráficos, usabilidad, rendimiento, navegación con teclado, accesibilidad, internacionalización, XML,...

Más información: http://primates.ximian.com/~miguel/gnome-history.html

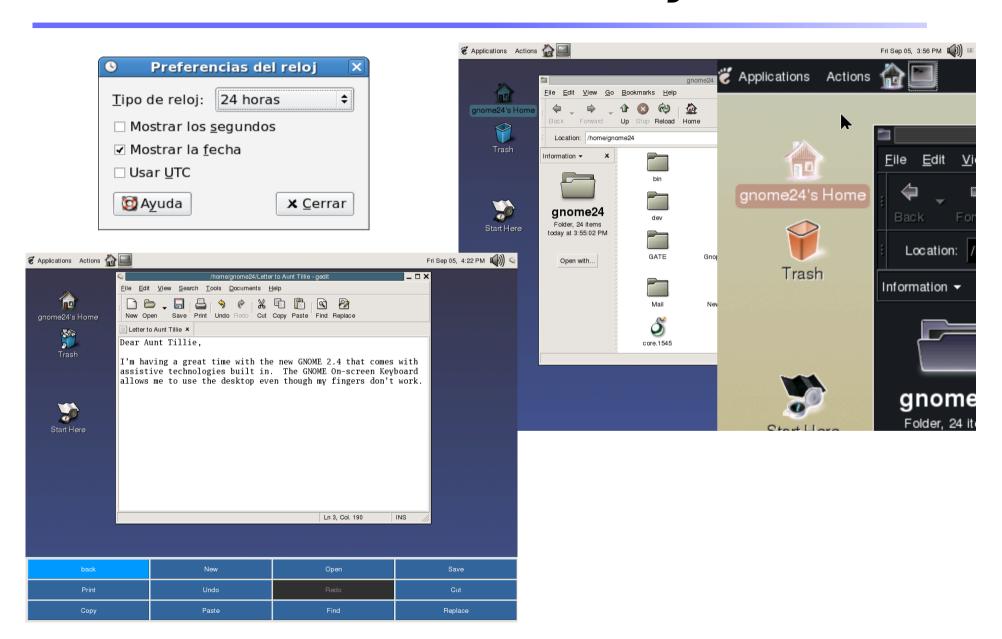
Gnome 2.0: simple



Gnome 2.0: i18n

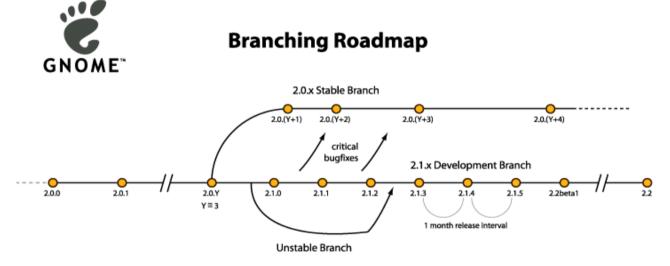


Gnome 2.0: usable y accesible



Presente de Gnome

- Marzo de 2006 fue publicado Gnome 2.14
- Septiembre de 2006 (6 meses después): Gnome 2.16
- Releases cada 6 meses, con freezes, reviews, etc.



- Desktop de alto rendimiento, simple, accesible e integrado
- Base (bibliotecas) estable, y muchas aplicaciones de usuario
- Comunidad activa y organizada

Tecnologías de Gnome

- C, Glib, Gobject
- Pango, ATK, GDK/GdkPixbuf/GTK
- C facilita la creación de bindings: Python, C#/Mono,
 Java, Perl, C++, Ada, Pascal, Eiffel, Guile, Scheme,...
- Glade y Gazpacho para el diseño de interfaces
- Corba/Bonobo y D-Bus para la comunicación
- GnomeVFS, gnome-print, Gconf, gnome-db, libxml
- •
- HIG: Human Interface Guidelines
- GNU/Emacs, Eclipse, Anjuta, Monodevelop
- autotools, jhbuild, valgrind, gdb, gtkdoc

Aplicaciones de Gnome

- Metacity, Nautilus, Evolution, Beagle/Best, Dashboard, evolution-data-server
- Gimp, Inkscape, Sodipodi
- Liferea, Gaim, xchat-gnome, gftp, Pan
- Gedit, Evince, Tomboy, gnome-terminal
- Browsers: Mozilla Firefox / Epithany / Galeon
- Ofimática: Openoffice.org / Gnumeric / AbiWord
- Fotos: F-spot, eog, Gthumb, gtkam
- Música: Rythmbox, Banshee, Muine (gstreamer)
- Video: Totem, **Diva** (gstreamer)
- Gnome System Tools, gnome-volume-manager
- GnomeBaker, GnomeMeeting, Planner, Dia, iFolder
- Accesibilidad: GOK, Dasher, Orca

Adopción de Gnome

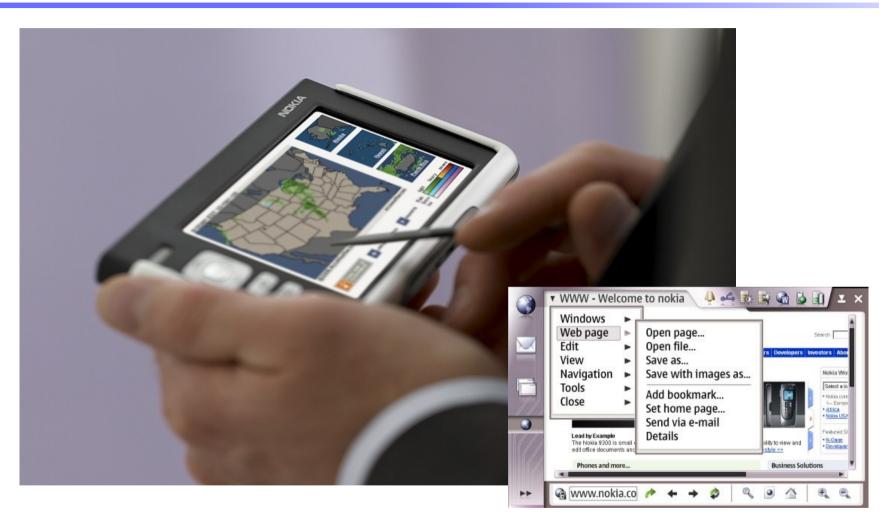
- Implantaciones masivas de Gnome
 - China, Extremadura, Andalucía, Castilla la Mancha, Brasil, Macedonia, UK, Largo-Florida,...
- Apoyo de empresas y uso en productos:
 - Canonical/Ubuntu, principal distribución GNU/Linux
 - Nokia/Maemo y Nokia 770 Internet Tablet
 - OLPC (Children Machine I)
 - HP, IBM, Intel, Red Hat, Novell/Ximian, Sun, Imendio, Fluendo, OpenHand,...

Children Machine (www.laptop.org)



GTK+, PyGTK, Pango, Cairo, Evince, AbiWord, gstreamer,...

Nokia 770



GTK+, GConf, gnome-vfs, d-bus, gstreamer, ... Y pronto: evolution-data-server, telepathy, galago, gazpacho, gtkhtml

Futuro (I)

- "Gnome 3.0" (Topaz)
- **10x10**, 10% de los desktops en 2010
- Líneas de trabajo principales (innovación):
 - Muchas mejoras de rendimiento, consumo de memoria, velocidad de arranque, etc.
 - Nuevas aplicaciones consolidadas (beagle, dashboard, diva,...)
 - Mejor arquitectura (d-bus) y bibliotecas (cairo)
 - Más usabilidad (betterdesktop.org, Tango Project)
 - Mayor interacción con los servicios web
 - Mejor integración continua y testing, encontrar errores antes (Gnome Build Brigade)

Futuro (II)

- + FreeDesktop.org, + cooperación
- Otras iniciativas para la mejora del proyecto:
 - La comunicación es importante: Gnome Marketing
 - La diversidad es importante: Gnome Women's Summer Outreach Program (De 180:0 pasamos a 6 hackers)
 - La cultura de proyecto es importante: CodeOfConduct
- Gnome Foundation y grupos locales por todo el mundo organizando nuevos eventos:
 - VII Guadec 2007 (Julio Birmingham, UK)
 - IV Gnome Summit 2007 (Octubre Boston, USA)
 - III Guadec Hispana 2007 (Julio Granada, España)
 - Gnome Forum Brasil, Gnome Day Chile,...

Gnome Love o como contribuir al proyecto Gnome



Muchas posibilidades

- Documentación (API, tutoriales, cursos, webs...)
- Desarrollo
 - Creación de nuevo software
 - Mejora de software existente
 - Bug reports (testing)
 - Bug fixes (patches)
- Diseño gráfico (iconos, webs, logos,...)
- Localización de software (traducciones)
- Propuestas en listas de correo y foros de discusión
- Difusión: creando grupos locales o empresas
- Divulgación: contenidos, eventos de difusión, marketing, publicaciones

Por donde comenzar

- CVS de Gnome, con jhbuild (6-12 GB de espacio)
- Es sencillo instalar Gnome desde el CVS. En 9 pasos:
 - mkdir -p ~/cvs/gnome2; cd ~/cvs/gnome2
 - cvs -d :pserver:anonymous@anoncvs.gnome.org:/cvs/gnome login
 - cvs -d :pserver:anonymous@anoncvs.gnome.org:/cvs/gnome get jhbuild
 - cd jhbuild; make install
 - cp sample.jhbuild \$HOME/.jhbuildrc (cambiar: moduleset, prefix, flags)
 - cd \$HOME; ./bbin/jhbuild bootstrap
 - ./bin/jhbuild sanitycheck
 - ./bin/jhbuild build (reportar y/o corregir errores que se produzcan)
 - .xsession: exec ~/bin/jhbuild run /opt/gnome2/bin/gnome-session
- Documentación sobre opciones en el README de jhbuild

Encontrando una tarea

- Mejor no comenzar una aplicación desde 0
- Corrección de de bugs: bugzilla.gnome.org
- Nuevas funcionalidades:
 - Hablando con los mantenedores
 - TODO lists de los proyectos
 - Conversaciones en el IRC
 - Debates en las listas de correo
- Tareas propuestas en GnomeLove
- Hablando con un grupo local de traducción
- Hablando con algún grupo de documentación

Como enviar una contribución

- Es importante hablar con algún mantenedor
- Código y comentarios tienen que seguir las normas de programación de Gnome y del proyecto en concreto
- Preparar el parche:
 - cvs -q -z3 diff -up > patch_file_name
- Enviar a la lista o directamente a los mantenedores
- Corregir mejoras sugeridas para el parche
- Reenviar la contribución
- Ya eres co-autor de Gnome y tu nombre estará en el Changelog del CVS ;-)

Entra en Gnome Love

#gnome-love en la red de IRC irc.gnome.org lista de correo gnome-love@gnome.org página web http://live.gnome.org/GnomeLove bugs de Gnome: http://bugzilla.gnome.org docs y tutoriales: http://developer.gnome.org



Referencias

http://www.gnome.org

http://www.freedesktop.org

http://live.gnome.org/GnomeLove

http://planet.gnome.org

http://www.gnomejournal.org

http://foundation.gnome.org

Estas transparencias contienen material "robado" de presentaciones de Fernando Herrera, Michael Meeks, Miguel de Icaza, Nat Friedman, y otros miembros del proyecto Gnome

Tú puedes ser Gnome

Muchas gracias por la atención :-)





